# Analýza architektúry a vylepšenie zdrojového kódu softvéru zimbra

Nápad na túto prácu som získal so stránky predmetu kde som si pod kolónkou software architecture recovery, pattern detection našiel tento program. Zimbra je open source program používaný na spracovanie mailov, synchronizovanie kalendára, kontaktov, dokumentov a podobne. Používa sa vo firmách všetkých veľkosti. Hlavnou náplňou tejto prace je podrobné preskúmanie softwaru zimbra. Dobrou správou je, že sa jedná o open-source projekt takže je ľahké dostáť sa k zdrojovému kódu pomocou githubu.  Zároveň sa jedná o veľmi rozsiahly projekt používaný mnohými firmami, tento projekt je používaný po celom svete. Pozriem sa konkrétne na jeho architektúru a pozriem aké design patterny používa. Pozriem sa na každú funkcionalitu a nato aký design pattern bol použitý, ďalej sa pozriem ktoré design paterny sú najpopulárnejšie a prečo je ich využitie doležíte či už z hľadiska udržateľnosti kódu systému alebo na zlepšenie výkonu. Následne prispejem svojim názorom či to bolo dobré použitie alebo by bolo možné to zlepšiť. Nájdene architektúry popíšem aj pomocou diagramov, uvediem výhody a nevýhody. Výsledkom dokumentu bude komplexný pohlaď na architektúru softvéru zimbra a možne spôsoby ako tuto architektúru vylepšiť. Konkrétnejšie sa pozriem na front end a backend tejto aplikacie ako aj na jej bezpečnostnú časť

# Zdroje

*Deployment strategy*. Zimbra. (n.d.). Retrieved October 6, 2022, from https://wiki.zimbra.com/wiki/Deployment\_Strategy

*Zimbra docs*. Zimbra. (2021, April 19). Retrieved October 6, 2022, from https://www.zimbra.com/business-email-collaboration/secure-email-features/zimbra-docs/

2019, J. (n.d.). *Zimbra Collaboration Administrator Guide*. Zimbra collaboration administrator guide. Retrieved October 6, 2022, from https://zimbra.github.io/adminguide/latest/index.html